

Информационен бюлетин

06.07.2004 брой 3

OFFICIAL NEWSLETTER

issue 3



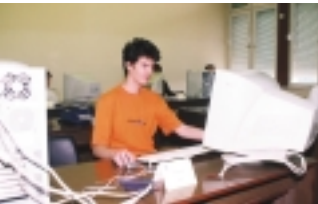
РЕЗУЛТАТИТЕ ОТ ПЪРВИЯ ДЕН СА БЛИЗКИ ДО ОТЛИЧНИТЕ

Най-добрите състезатели събраха актив около 250 точки

ниците бяха определени от журито и организаторите като много добри. Най-добрите резултати са около 250 точки, но точните резултати не бяха обявени, защото такъв е регламентът на състезанията от ранга на БОИ. Според доц. Красимир Манев, председател на Научната комисия, през



Участниците в 12-ата Балканска Олимпиада по информатика се представиха на високо ниво в първия състеза-



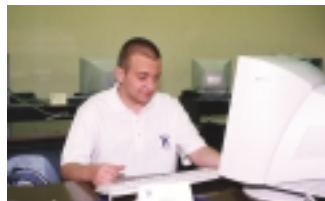
телен ден. Въпреки че никой не успя да постигне максималния резултат от 300 точки, постиженията на уче-



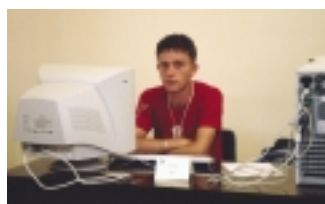
последните няколко години е много трудно да се достигне до макси-



малния брой точки и такъв резултат практически не съществу-

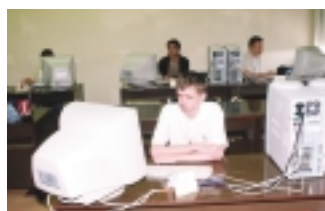


ва. Динамичното развитие на науката пък ще направи това още по-



трудно в бъдеще. Точно в 8,45 часа вечерта всички участници от 11-те

следва на 2 стр.



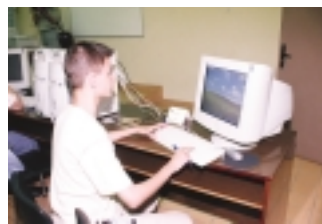
THE RESULTS FROM THE FIRST DAY ARE CLOSE TO EXCELLENT

The best competitors achieved about 250 points

The participants in the 12th Balkan Olympiad in Informatics performed at a high level during the first day of the competition. Although no one got the top result of 300 points, the Jury and the organiz-



ers defined the achievements of the students as



very good". The best results reach 250 points, but they will remain anony-



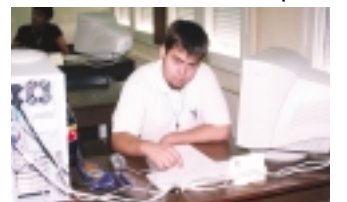
ymous because of the regulations of BOI. According to Assoc. Prof. Krasimir Manev, Chairman of the Scientific Committee, recently it has been very hard to achieve the top results, and such a result



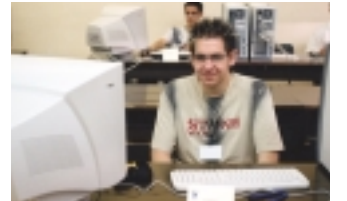
doesn't exist as a matter of fact.

The dynamic development of science will make this even harder in the

future. All the participants from the 11 teams were at their desks in the comput-



er labs at the University of Plovdiv precisely at 8.45



yesterday. The members of the Scientific Committee and the Technical Committee handed out the

page 2

ДОЦЕНТ Д-Р КРАСИМИР МАНЕВ: ЗАДАЧИТЕ БЯХА НА СРЕДНО НИВО

Може да се каже, че задачите в първия ден бяха от средна трудност, нормални за подобен род състезания. При първа задача особеното е, че не се вижда цялата карта на града. Когато цялата карта се вижда, нашите ученици знаят класически алгоритми, с които е по-лесно да се намери решението. В случая трябва да се използва една по-рядко срещана форма на тези алго-

ритми, която в теорията се нарича "А-звезда". Може би затова не всички успяха да се доберат до него. За втора задача съществуват простички алгоритми, които не винаги успяват да направят най-доброто решение. С такъв алгоритъм човек не може да постигне висок резултат. И за третата задача съществува тривиален алгоритъм, който не мо-

же да гонесе много точки, а за да се получи пълния брой точки, трябва много сериозна работа. Въпреки че резултатите е трудно да бъдат наречени отлични, заради тежестта на състезанието, един примерен резултат от около 250 точки може да се окаже твърде висок.

ASSOC. PROF. DR. KRASIMIR MANEV: THE PROBLEMS WERE OF AVERAGE DIFFICULTY

The problems of the first day were of average difficulty, normal for such kind of competition. The peculiarity of the first problem is that you can't see the whole map of the city. When they are able to see the whole map the students know classic algorithms which can help them find the solution. A more rarely used form of these algorithms

should be used in this particular case. In theory it is called - "A-star". Probably that's why not all of them were able to find the solution. There are simple algorithms for the second problem, but they do not always give the best solution. With this kind of algorithm you won't get high results. There is a very simple

algorithm for the third problem too but it does not give many points, so if you want to get maximum points you have to really work very hard. Although it's very difficult to say which particular result is considered excellent because the competition is very difficult, if you get about 250 points for example that would be an excellent result.